Laporan Pengembangan

BAB I PERENCANAAN DAN ANALISIS SISTEM

1. Perencanaan
2. Perencanaan Sistem
3. Analisis Sistem : Ade Hikmat Pauji Ridwan
4. Desainer : Ade Hikmat Pauji Ridwan
5. Programer : Ade Hikmat Pauji Ridwan
6. Tester : Agil Gugum Gumilar dan Abdul Aziz

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NO | Nama | Tugas Pokok |
| 1 | Ade Hikmat Pauji Ridwan | Membuat perencanaan Sistem, Membuat proses bisnis, design database, Design interface dan membuat program Aplikasi. |
| 2 | Agil Gugum Gumilar dan Abdul Azizi | Melakukan testing Aplikasi yang sudah di buat. |

1. Deskripsi Sistem

Aplikasi Laporan Pemeliharaan madu adalah aplikasi yang dapat melaporkan proses pemeliharaan madu dari mulai masukannya lebah, proses pemeliharaan sampai panen, serta aplikasi ini mampu memperkirakan waktu panen madu dengan media code QR sebagai identitas stup (wadah lebah).

Manfaat mengunakan aplikasi Laporan Pemeliharaan Madu :

1. Mempermudah proses pelaporan pemeliharaan madu
2. Pekerjaan menjadi lebih efisien dan mudah
3. Membuat laporan menjadi lebih akurat
4. Waktu panen madu jadi bisa terjadwal
5. Bisa mengetahui hasil minimum panen yang akan di peroleh perbulannya.
6. Anggota Kelompok dan stup anggota Menjadi lebih terdata
7. Laporan pemeliharaan Madu menjadi terintregrasi
8. Jadwal Projek

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NO | Bulan / Minggu | Penanggung jawab | Keterganan |
|  | Mei |  |  |
| |  | | --- | |  | | 1 | | |  | | --- | | 3 | |  | | |  | | --- | |  | | Ade Hikmat Pauji Ridwan | | |  | | --- | |  | | Bab I,II dan III | |

1. Analisis Sistem
   * 1. Kebutuhan Fungsional

Dari setudi kasus yang kami analisis tentang system Laporan Pemeliharaan Madu, kami berencana membuat system yang dapat:

1. Mampu melakukan pengregistrasian data Anggota dan Stup
2. Membuat kartu Anggota dan code QR untuk stup
3. Melakukan Pencatatan Pemeliharaan Madu yang lebih efisien,akurat dan mudah serta terintegrasi dengan sistem
4. Memperkirakan waktu panen madu
5. Mampu menghitung hasil minimum panen madu

Rincian :

1. Mampu melakukan pengregistrasian data Anggota dan Stup

Pengguna meregistrasikan data diri dari setiap anggota

Pengguna meregistrasikan data stup dari setiap anggota

Pengguna dafat menghapus, menambah data anggota dan stup anggota

Dafat mengedit data anggota dan data stup anggota

1. Membuat kartu Anggota dan code QR untuk stup

Pengguna dapat mencetak kartu anggota yang sudah terdaftar

Pengguna dapat mengunduh / mencetak code QR stup anggota yang sudah terdaftar

1. Melakukan pencatatan pemeliharaan madu yang lebih efisen,akurat dan mudah serta terintegrasi dengan sistem

Pengguna dapat melakuakn pencatatan pemeliharaan madu dari mulai memasukan lebah , proses pemeliharaan sampai panen dengan menyecan code QR dari stup yang sudah terdaftar di sistem dan mengunjungi link yang sudah tertera. Kemudian data yang di masukan akan langsung di simpan di sistem.

Pengguna dapat mengetahui siapa saja yang sudah melakukan pemeliharaaan

1. Memperkirakan waktu panen madu

Pengguna dapat mengetahui waktu panen setelah mengisi data masuk lebah

System akan otomatis menghitung waktu panen dari waktu pengguna memasukan lebah dan jika waktu panen tiba sistem akan mengingatkan pengguna untuk mengisi hasil panen

1. Mampu menghitung hasil minimum panen madu

* Setelah waktu panen di perkirakan sistem juga langsung mencatat hasil minimum panen madu
  + 1. Kebutuhan Nonfungsional
       1. Kebutuhan user
* Mampu mengoprasikan komputer
* Mampu mengoprasikan HP android / IOS
  + - 1. Kebutuhan Perangkat lunak
* Dapat di gunakan di berbagai jenis Laptop / PC dengan berbagai macam sistem oprasi.
* Sistem oprasi hp harus menggunakan hp android / IOS
* Membutuhkan aplikasi untuk menscan qr code seperti aplikasi pemindai di hp xiomi / aplikasi scanner yang tersedia di google play store dan app store
  + - 1. Kebutuhan perangkat keras
* RAM Laptop minimal 2GB
* Akses Internet

BAB II DESAIN SISTEM

1. Desain Proses Bisnis
2. Use Case Diagram
3. Use Case Diagram
4. Use Case Glosary

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NO | Nama Use Case | Deskripsi | Aktor |
| 1 | Login | Use Case ini berfungsi untuk mengidentifikasi user ketika akan masuk ke halaman admin,Operator dan Pemeliharan dengan menggunakan username dan password untuk admin dan operator sedangkan untuk peternak masuk dengan menggunakan kode token | * Admin * Operator * Peternak |
| 2 | Meregistrasi KTH | Use Case ini berfungsi untuk mendaftarkan Nama Kelompok Tani Hutan , mengubah dan menghapus KTH | * Admin |
| 3 | Menambah Jabatan | Use Case ini berfungsi untuk menambahkan Jabatan untuk anggota KTH, Mengubah dan menghapus Jabatan | * Admin |
| 4 | Meregistrasi kontak | Use Case ini berfungsi untuk mendaftarkan kontak KTH seperti alamat,no telpon,alamat gmail dan FB | * Admin |
| 5 | Menabah anggota | Use Case ini berfungsi untuk mendaftarkan/menambah anggota KTH dan bisa juga untuk mengubah dan menghapus anggota KTH | * Admin |
| 6 | Print kartu anggota | Use Case ini berfungsi untuk mencetak katu anggota yang sebelumnya sudah di daftarkan | * Admin |
| 7 | Meregistrasi stup | Use Case ini berfungsi untuk meregistrasikan stup dari anggota yang terdaftar , mengeubah dan mengpaus data stup. Selain itu use case ini juga bisa mengunduh code QR dan mencetak code QR | * Operator |
| 8 | Menambah Jenis Lebah | Use Case ini berfungsi untuk menambah Jenis lebah dan juga bisa mengubah serta menghapus data jenis lebah | * Operator |
| 9 | Menentukan Hasil Minimum panen | Use Case ini berfungsi untuk menemtukan hasil minimum panen yang sudah di perkirakan hasilnya jika hasil mengalami perubahan oprator bisa menambahkan hasil minimum yang berbwda sebelumnya selanjutnya | * Operator |
| 10 | Memasukan data penghitungan waktu panen | Use Case ini berfungsi untuk menghitung waktu panen berdasarkan waktu memasukan lebah dan jenis lebah . bisa juga mengedit dan menghapus data waktu panen. | * Oprator |
| 11 | Melihat data panen saat ini | Use Case ini berfungsi untuk Melihat data panen waktu itu dan juga bisa mencari data panen dengan mengisi pencarian panen | * Operator |
| 12 | Print data pemeliharaan madu | Use Case ini berfungsi untuk mencetak data pemeliharaan yang di kirimkan peternak , kemudian juga bisa mengeubah dta pemeliharaan dan juga menghapus data pemeliharaan | * Operator |
| 13 | Print hasil penghitungan waktu panen | Use Case ini berfungsi untuk mencetak hasil dari perhitungan panen yang sudah di lakukan | * Operator |
| 14 | Scan code QR | Use case ini berfungsi untuk mendapatkan link untuk meridairek ke halaman pemeliharaan sesuai dengan kode stup dan id peternak | * Peternak * Users |
| 15 | Menentukan masuk lebah | Use Case ini berfungsi untuk mencatat waktu masuk lebah dan juga menentukan waktu panen madu dengan melakukan login menggunakan kode token peternak | * Peternak |
| 16 | Mencatat pemeliharaan | Use Case ini berfungsi untuk mencatat pemeliharaan madu setelah menentukan masuk lebah dan login | * Peternak |
| 17 | Mencatat Hasil panen | Use Case ini berfungsi untuk mencatat hasil panen setelah waktu panen tiba dengan melakukan login sebelumnya | * Peternak |
| 18 | Melihat data peeliharaan | Use Case ini berfungsi untuk melihat data pemeliharaan setelah mengunjungi link yang berada di qr code | * Peternak * Users |
| 19 | Melihat informasi KTH | Use Case ini berfungsi untuk melihat informasi KTH dari mulai sejarah dan dokumentasi kegiatan | * Users |
| 20 | Melihat anggota KTH | Use Case ini berfungsi untuk melihat daftar anggota beserta data anggota | * Users |
| 21 | Melihat produk madu | Use Case ini berfungsi untuk melihat data panen,melihat hasil panen , melihat grafik panen dan mencari data panen | * Users |

1. Aktor Glosary

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NO | Nama Aktor | Deskripsi |
| 1 | Admin | Aktor ini adalah aktor yang memegang kendali laman admin dengan login terlebih dahulu dan masuk menggunkan username dan password yang sudah di berikan oleh developer.  Tugas admin sendiri yakni Menambah data anggota , menghapus data anggota ,mengubah data anggota , meregistrasikan nama kth , menghapus nama kth , merubah nama kth, Menmbah data jabatan, mengubah dta jabatan, mengapus data jabatan , menambahkan logo , menambahkan dokumentasi kth meregistrasikan kontak kth dan mencetak Kartu anggot |
| 2 | Operator | Aktor ini adalah actor yang memegang kendali laman Operator dengan login terlebih dahulu dan masuk menggunakan username dan password yang sudah di berikan oleh developer.  Tugas operator sendiri yakni Meregistrasikan stup anggota, mengubah data stup , menghapus data stup, membuat perhitungan panen , menghapus data perhitungan panen , mengubah data perhitungan panen, menambah jenis lebah, mengubah jenis lebah, mengimput data hasil minimum panen mengubah data hasil minimum panen, mengunduh code QR , Mencetak code QR, Mencetak Hasil perhitungan waktu panen dan mencari riwayat panen. |
| 3 | Peternak | Aktor ini adalah actor yang memegang kendali laman pemeliharaan madu dengan Menyecan code QR pada stup kemudian login menggunakan kode token yang sudah di berikan admin dan tercatat di kartu anggota.  Tugas dari actor ini yakni melakukan pencatatan yang kemudian akan menjadi sebuah laporan dimulai dari Laporan memasukan lebah, pemeliharaan sampai pada pelaporan hasil panen |
| 4 | User | Aktor ini adalah actor yang dapat melihat informasi KTH, daftar anggota , data anggota, data panen, grafik panen dan dapat melakukan pencarian waktu panen |

1. Entitas Relation Diagram (ERD)
2. Desai DataBase
3. Conceptual Data Model (CDM)
4. Physical Data Model (PDM)
5. Desain Interface
6. Desain Screen Layout (FROM)
7. Desain output/report

BAB III KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

Aplikasi ini di buat untuk mempermudah, mengefesiensikan waktu pemeliharaan madu